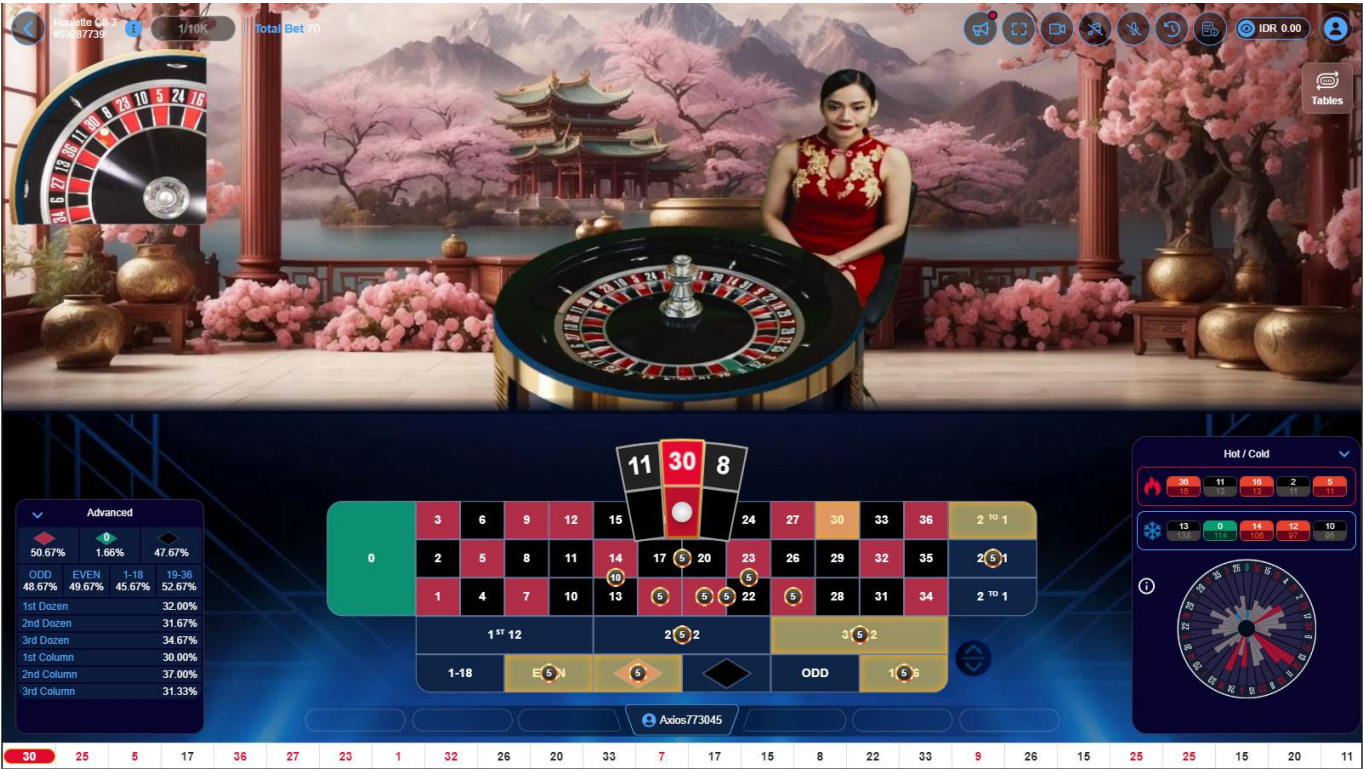


Peraturan Taruhan SBO Live Roulette

LIVE DEALER ROULETTE



Pengenalan Single Zero Roulette

Single Zero Roulette dimainkan dengan memutar bola pada roda putar dengan tiga puluh tujuh slot nomor. Tujuan dari permainan ini adalah untuk

memprediksi di nomor mana bola akan jatuh dan berhenti. Ada 37 bagian yang diberi nomor masing-masing, dengan label angka 0 hingga 36. Taruhan dapat ditempatkan pada salah satu dari 37 angka ini atau pada berbagai kelompok angka yang ditampilkan pada meja. Dengan memprediksi angka yang tepat, Anda akan mendapatkan kemenangan untuk taruhan Anda. Pembayaran kemenangan tergantung pada bagaimana taruhan dipasang.

Rasio pembayaran ke pemain / Return to Player (RTP) dari permainan ini adalah 97,38%.

Dalam jangka panjang, rata-rata pembayaran ke pemain dari permainan ini adalah sebesar 97,34% dari total taruhan yang dipasang.

Cara Bermain

Chip Pemain ditumpuk berdasarkan pilihan di kanan bawah jendela permainan. Untuk memasang taruhan, Pemain harus menggerakkan kursor ke gambar chip dan klik nilai chip yang ingin mereka gunakan. Pemain kemudian harus memindahkan kursor ke posisi di meja dimana mereka ingin memasang taruhan, lalu klik di masing-masing posisi tersebut. Sistem tidak mengizinkan Pemain menempatkan chip kecuali itu merupakan area taruhan yang sah. Chip akan secara otomatis muncul di bawah kursor. Jumlah taruhan juga akan muncul di sebelah kiri bawah. Setiap kali klik posisi yang sama akan meningkatkan jumlah taruhan sebesar satu chip dengan nilai yang sama, hingga mencapai jumlah taruhan maksimum untuk posisi itu.

Tombol **DOUBLE** memungkinkan pemain untuk menggandakan taruhan pada meja yang belum dikonfirmasi. Setiap taruhan yang sudah dipasang dan

dikonfirmasi tidak dapat digandakan. Jika Pemain ingin mengubah ke nilai chip yang berbeda, mereka harus menggerakkan kursor kembali ke gambar-gambar chip di sudut kanan layar, dan klik pada nilai chip baru yang ingin mereka gunakan. Kemudian gerakkan kursor kembali ke meja dan klik seperti sebelumnya untuk memasang taruhan.

Untuk menghapus semua taruhan dari meja, klik tombol **CLEAR BETS** . Untuk menghapus taruhan terakhir dari meja, klik tombol **UNDO** . Harap diperharikan bahwa **CLEAR BETS** dan **UNDO** hanya dapat dilakukan sebelum tombol **CONFIRM BET** diklik. Jika **CLEAR BETS** diklik, maka taruhan ini TIDAK akan dikonfirmasi dan TIDAK dimasukkan ke akun Pemain.

Untuk memasang taruhan yang sama dengan yang dibuat untuk putaran sebelumnya, klik tombol **RE-BET** .

Pemain harus memasang taruhannya sebelum Betting Timer (Waktu Bertaruh) 45 detik di bagian kanan layar berakhir. Taruhan tidak diperbolehkan lagi setelah Betting Timer berakhir.

Semua taruhan akan dikonfirmasi dan dimasukkan ke dalam akun Pemain begitu tombol **CONFIRM BET** diklik. Setiap taruhan yang dipasang setelah tombol **CONFIRM BET** diklik tetapi sebelum Betting Timer berakhir harus diikuti oleh klik pada tombol **CONFIRM BET** . Jika ini tidak dilakukan, maka taruhan tambahan ini TIDAK akan dikonfirmasi dan TIDAK dimasukkan ke akun Pemain.

Jika Pemain memasang taruhan yang lebih rendah dari batasan taruhan

minimum dan mengklik tombol **CONFIRM BET** , pesan peringatan akan muncul untuk menawarkan dua opsi kepada Pemain: Top Up dan konfirmasi atau kembali ke permainan. Dengan mengklik tombol TOP UP & CONFIRM, taruhan PEMAIN akan secara otomatis ditambah hingga batasan minimum yang sesuai dan selanjutnya semua taruhan akan dikonfirmasi dan dimasukkan ke akun Pemain. Dengan mengklik tombol RETURN TO GAME, Pemain akan kembali ke opsi taruhan saat ini tanpa ada taruhan yang dikonfirmasi.

Jenis Taruhan

Tergantung di mana Pemain meletakkan chip, mereka dapat bertaruh di mana saja dari satu hingga delapan belas angka pada satu taruhan.

Pemain dapat menempatkan delapan jenis taruhan pada meja Single Player European Roulette. Setiap jenis taruhan mencakup rentang angka tertentu, dan masing-masing jenis memiliki rasio pembayarannya sendiri. Garis pendek darimasing-masing tiga angka disebut baris di papan (rows on the Board), sedangkan garis yang lebih panjang, masing-masing berisi dua belas angka disebut Kolom (Columns). Lima jenis taruhan pertama yang semuanya dibuat pada kotak bernomor atau pada garis-garis di antaranya disebut Inside Bets (Taruhan Dalam), sementara tiga jenis taruhan terakhir dibuat pada kotak khusus yang terletak di sekitar tepi Papan dan disebut Outside Bets (Taruhan Luar). Taruhan-taruhan ini dijelaskan dalam tabel berikut:

0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	2 TO 1
	2	5	8	11	14	17	20	23	26	29	32	35	2 TO 1
	1	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31	34	2 TO 1
	1 ST 12				2 ND 12				3 RD 12				
	1-18	EVEN					ODD		19-36				

Meja ditata dalam tabel berukuran 12 x 3 yang mencakup semua 36 angka merah dan hitam pada roda, bersama dengan 0 di bagian atas meja. Pemain dapat menempatkan chip di salah satu posisi taruhan seperti yang dijelaskan di bawah ini.

0	3	6	9	12
	2	25	8	11
	1	4	7	10
1 ST 12				

Taruhan Straight-Up adalah taruhan pada satu nomor yang dipilih untuk menang. Ada 37 kemungkinan taruhan Straight-Up. Taruhan ditempatkan dalam kotak nomor tertentu. Jika bola berhenti di nomor tersebut pada roda putar, maka taruhan dinyatakan menang. Jika bola berhenti di nomor lain pada roda putar, maka taruhan ini dinyatakan kalah.

0	3	50	6	9	12
	2	5	8	11	
	1	4	7	10	
1 ST 12					

Taruhan Split adalah taruhan pada salah satu dari dua nomor yang dipilih untuk menang. Ada 60 kemungkinan taruhan Split. Nomor-nomor yang dipilih harus bersebelahan pada tata letak meja, dan tidak boleh diagonal. Taruhan ditempatkan pada garis yang berbatasan dengan kotak dari dua angka yang bersebelahan. Jika bola berhenti ke salah satu dari dua angka ini, maka taruhan dinyatakan menang. Jika bola berhenti di nomor lain pada roda putar, maka taruhan ini akan kalah.

18	21	24	27	30
17	20	23	26	29
16	19	22	25	28
2 ND 12			3 RD	

Taruhan Street adalah taruhan pada salah satu dari tiga nomor yang dipilih untuk menang. Ada 12 kemungkinan taruhan Street. Nomor-nomor itu harus berada dalam satu baris dalam tata letak meja. Taruhan ditempatkan pada garis di sebelah kiri deretan nomor. Jika bola berhenti di salah satu dari tiga nomor ini, maka taruhan dinyatakan menang. Jika bola berhenti di nomor lain pada roda putar, maka taruhan dinyatakan kalah.

0	3	6	9	12
	2	5	8	11
	1	4	7	10
1 ST 12				

Taruhan Corner adalah taruhan pada salah satu dari empat nomor yang dipilih untuk menang. Ada 22 kemungkinan taruhan Corner. Keempat nomor itu harus berbagi satu sudut di tata letak meja. Taruhan dipasang di persimpangan keempat nomor. Jika bola berhenti di salah satu dari empat nomor ini, maka taruhan dinyatakan menang. Jika bola berhenti di nomor lain pada roda putar, maka taruhan dinyatakan kalah.



Taruhan Zero Section (Bagian Nol) adalah taruhan pada salah satu dari empat nomor tertentu yang menang. Hanya ada 1 bagian untuk taruhan Zero Section ini. Angka-angka ini adalah 0, 1, 2, 3. Taruhan ditempatkan di persimpangan kiri dari keempat angka. Jika bola berhenti di salah satu dari empat angka ini, taruhan dinyatakan menang. Jika bola berhenti di nomor lain pada roda putar, taruhan dinyatakan kalah.

0	3	6	9	12
	2	5	8	11
	1	4	7	10
1 ST 12				

Taruhan Zero Corner (Sudut Nol) adalah taruhan pada salah satu dari tiga nomor tertentu yang menang. Ada dua taruhan Zero Corner ini. Angka-angkanya adalah 0, 1, 2, dan 0, 2, 3. Taruhan ditempatkan di persimpangan ketiga angka. Jika bola berhenti di salah satu dari tiga angka ini, taruhan dinyatakan menang. Jika bola berhenti di nomor lain pada roda putar, maka taruhan dinyatakan kalah.

12	15	18	21	24
11	14	17	20	23
10	13	16	19	22
2 ND 12				

Taruhan Six Line adalah taruhan pada salah satu dari enam nomor yang dipilih untuk menang. Ada 11 kemungkinan taruhan Six Line. Angka-angka harus terletak di dua baris yang bersebelahan di tata letak meja. Taruhan ditempatkan pada garis di kiri dan di antara dua baris angka. Jika bola berhenti di salah satu dari enam angka ini, maka taruhan dinyatakan menang. Jika bola berhenti di nomor lain dalam roda putar, maka taruhan dinyatakan kalah.

30	33	36	2 TO 1
29	32	35	2 TO 1
28	31	34	2 TO 1
3 RD 12			

Taruhan Column (Kolom) adalah taruhan pada salah satu dari dua belas nomor yang dipilih untuk menang. Ada 3 kemungkinan taruhan Column. Angka-angkanya semua harus terletak di salah satu dari tiga kolom di bagian bawah meja. Taruhan ditempatkan di kotak yang disediakan di bagian bawah meja. Jika bola berhenti di salah satu dari dua belas angka ini, maka taruhan dinyatakan menang. Untuk nomor lain pada roda putar, taruhan dinyatakan kalah.



Taruhan Dozen (Taruhan Lusin) adalah taruhan pada salah satu dari dua belas nomor yang dipilih untuk menang. Ada 3 kemungkinan taruhan Dozen. Angka-angkanya semua harus terletak di salah satu dari tiga daerah Dozen di meja. Taruhan ditempatkan di kotak yang disediakan di sebelah kiri meja. Jika bola berhenti di salah satu dari dua belas angka ini, maka taruhan dinyatakan menang. Untuk nomor lain pada roda putar, taruhan dinyatakan kalah.



Taruhan Even Chance (Kemungkinan Genap) adalah taruhan pada salah satu dari delapan belas nomor yang dipilih untuk menang. Ada 6 kemungkinan taruhan Even Chance. Taruhan ditempatkan di kotak yang disediakan di sebelah kiri meja. Jika bola berhenti di:

- Semua angka antara 1 hingga 18, maka taruhan 1 - 18 dinyatakan menang.
- Setiap angka genap, maka taruhan Even dinyatakan menang.
- Setiap angka merah, maka taruhan merah dinyatakan menang.
- Setiap angka hitam, maka taruhan hitam dinyatakan menang.
- Setiap angka ganjil, maka taruhan Odd dinyatakan menang.
- Setiap angka antara 19 hingga 36, maka taruhan 19 - 36 dinyatakan menang.

- Untuk semua hasil yang lain, taruhan dinyatakan kalah.

Rasio Pembayaran

Red	Semua angka berwarna merah.
Black	Semua angka berwarna hitam.
Even	Semua angka bilangan genap.
Odd	Semua angka bilangan ganjil.
Low	Angka 1 sampai 18.
High	Angka 19 sampai 36.
First Dozen	Angka 1 sampai 12.
Second Dozen	Angka 13 sampai 24.
Third Dozen	Angka 25 sampai 36.
Column Inside Bets	12 angka sejajar dengan kolom terpilih.
Straight-Up	1 angka (termasuk 0).
Split	2 angka bersebelahan di meja
Street	3 angka dalam satu garis di meja
Corner	4 angka bersingungan dalam sudut di meja.
Six Line	6 angka yang sejajar dengan blok garis di meja.
Zero Section	4 angka di sekitar nomor 0. Hanya ada 1 bagian taruhan Zero Se dipertaruhankan adalah 0, 1, 2, 3.

Zero Corner	=3 angka di sekitar nomor 0. Ada dua taruhan Zero Corner dan a 0, 1, 2 dan 0, 2, 3.

Maksimum dan Minimum Taruhan

Batas maksimum dan minimum taruhan ditampilkan pada Menu Bet Limits (Batas Taruhan) di meja permainan setelah Pemain duduk di meja.

Memulai Putaran Roda dan Indikasi Hasil

Setelah Betting Timer (Waktu Memasang Taruhan) berakhir, dealer akan memutar bola di roda putar untuk memulai permainan. Bola harus berputar setidaknya 10 putaran sebelum jatuh ke kantong-kantong di roda. Ketika bola berhenti ke salah satu kantong di roda, komputer akan memindai dan hasilnya akan ditampilkan di layar Pemain.

Sistem akan menampilkan nomor yang menang dan semua taruhan yang menang akan disorot pada meja dengan marker. Nomor yang menang akan mendapatkan penanda chip di atasnya. Semua taruhan yang kalah akan diambil dan semua taruhan yang menang akan mendapat pembayaran. Jika taruhan menang, uang kemenangan Pemain akan dimasukkan ke saldo kredit Pemain dan diperbarui di tampilan kredit setelah memilih permainan berikutnya atau setelah kembali ke Lobi.

Riwayat nomor-nomor yang menang pada putaran sebelumnya akan ditampilkan di bagian kiri atas layar Pemain. Ada tiga angka berwarna berbeda di tabel riwayat. Angka berwarna hitam berarti bahwa mereka termasuk dalam set angka Hitam. Angka berwarna Merah berarti mereka milik set angka Merah dan angka berwarna Hijau adalah untuk '0'.

Kerusakan Elektronik

Jika ada kerusakan tampilan elektronik dalam Live Roulette, taruhan akan tetap diselesaikan sesuai dengan hasil sebenarnya pada roda roulette.

Kegagalan pada peralatan Pemain tanpa dibatasi termasuk jaringan terputus atau masalah komputer, tidak akan membatalkan hasil permainan. Pemain dapat memeriksa riwayat taruhan mereka di bagian Statement (Laporan).

Kerusakan sistem dan/atau kegagalan perangkat keras Operator selama Live Roulette berlangsung akan membatalkan permainan dan meja terkait akan ditutup.

Kerusakan Fisik

SBOBET Casino berhak menyatakan suatu putaran tidak sah jika ada kesalahan pada putaran dealer atau kegagalan fungsi roda roulette. Harap perhatikan bahwa pada permainan live gagal putar (misalnya ketika bola tidak jatuh ke roda) tidak dapat dihindari dan jika terjadi gagal putar, bola akan diganti untuk diputar kembali dan putaran tersebut akan tetap dilanjutkan.

Bola harus berputar setidaknya 10 kali putaran sebelum jatuh di kantong di roda. Jika bola berhenti di dalam kantong sebelum berputar 10 kali, maka putaran tersebut akan dibatalkan.

Jika bola jatuh keluar dari roda, dealer akan memutar bola kembali dan putaran tersebut akan tetap dilanjutkan.

Jika dealer memutar bola ke arah yang sama dengan arah putaran roda, putaran tersebut akan tetap dilanjutkan.

Jika bola jatuh ke luar kantong pada roda, dealer akan memutar kembali bola dan putaran tersebut akan tetap dilanjutkan.

Keluhan

Jika Pemain berkeinginan untuk mengajukan keluhan atau sanggahan terhadap hasil Permainan Live Casino, pemain harus memberikan kepada Operator informasi seperti ID Pengguna, Tanggal dan Waktu Permainan, Nama Pembagi Kartu/Dealer, ID Meja dan Nomor Putaran (Round ID) ketika menghubungi Operator. Informasi yang kurang lengkap dapat mengakibatkan aduan/keluhan tidak dapat ditangani dengan baik oleh Operator. Gambar dari video Permainan Live Casino akan tersimpan selama 24 jam dan oleh karena itu Pemain harus mengajukan keluhan mereka dalam waktu 24 jam dari waktu kejadian. Keluhan apapun yang diajukan setelah periode waktu tersebut akan ditolak karena tidak tersedianya bukti video.

Online URL:

<https://help.sbobet.com/article/peraturan-taruhan-sbo-live-roulette-11826.html>